



Fraunhofer
IDMT

FRAUNHOFER-INSTITUT FÜR DIGITALE MEDIEN TECHNOLOGIE IDMT

SPATIALSOUND WAVE



SpatialSound Wave ist ein objektbasiertes Produktions- und Wiedergabesystem zur dreidimensionalen und richtungsgerechten Beschallung. Das System überzeugt mit einer akustisch realistischen Einhüllung des Zuhörers und bietet für Tonschaffende und Kreative neue Möglichkeiten zur einfachen Produktion räumlicher Audioinhalte.

Dreidimensionales Klangerlebnis

Mit SpatialSound Wave lassen sich Audioobjekte positionieren, so dass eine realistische Übereinstimmung zwischen dem visuellen und akustischen Geschehen möglich wird. Integriert ist zudem ein innovatives Modul zur interaktiven Raumsimulation, das ganz einfach per Knopfdruck jeden beliebigen Raumeindruck so realitätsnah wiedergibt, also würde sich der Zuhörer inmitten des akustischen Geschehens befinden.

Einfache und intuitive Bedienung

Die webbasierte, intuitiv gestaltete Bedienoberfläche ist plattformunabhängig und lässt sich dank des modularen Aufbaus flexibel an individuelle Bedürfnisse anpassen. Damit kann SpatialSound Wave einfach in den täglichen Arbeitsworkflow integriert werden. Das System unterstützt den simultanen Zugriff über verschiedene Endgeräte, so dass mehrere Benutzer zeitgleich am selben Projekt arbeiten können.

Flexible Systemanpassung

SpatialSound Wave unterstützt eine Vielzahl an frei positionierbaren Lautsprechern. Die erstellten Produktionen lassen sich auf verschiedenen Lautsprecheranordnungen wiedergeben, ohne dass der vom Künstler erwünschte Höreindruck verloren geht. Eine Einbindung konventioneller Beschallung (z. B. L/R, L/C/R, Delaylines) ist zusätzlich oder alternativ möglich.

Anwendungsbereiche

- Full Dome
- Live Sound
- Entertainment
- Ausstellungen, Messen und Events
- Forschung und Lehre

Technische Informationen

- Dynamische Raumsimulation (regenerativ, faltungsbasiert) mit bis zu sechzehn Audioobjekten
- Verwendung mit beliebiger DAW oder Live-Input
- Kurze Installationszeiten durch intuitives Setup
- Timecode-Synchronisation
- Unterstützung diverser Schnittstellen, wie OSC und MIDI (einfach erweiterbar)
- Anbindung von Tracking-Systemen
- Intuitiv bedienbare, browserbasierte GUI für PCs und mobile Geräte

Fraunhofer-Institut für Digitale Medientechnologie IDMT

Ehrenbergstr. 31
98693 Ilmenau

Ansprechpartner

René Rodigast
Telefon +49 3677 467-390
rene.rodigast@idmt.fraunhofer.de

www.idmt.fraunhofer.de